

Bonne annee!!!

Postée par [Chevels](#) 01/01/2017 - 00:01:00

Eh bien, aux mêmes causes les mêmes effets. Comme chaque année a une fin et la suivante, un début, allons-y gaiement pour vous souhaiter une bonne et heureuse année 2017!!



Dans cette news de fin d'année, rien de bien original à vrai dire. Pour parler rapidement de l'année 2016 et si nous devons faire un bilan, on pourrait la qualifier d'une année riche en nouvelles quêtes puisque ce n'est pas moins de 6 quêtes qui ont été créées par la communauté! Pour rappel, il s'agit de: **Trésor Enfoui** (Raykaza2003), **Le Donjon de la Confrérie** (Chevels), **Sythilica** (Labaleine1), **Le Trésors du Maudit** (DiGiTeX971), **Pilleur de Tombe** (Raykaza2003) ainsi que la quête à Nilouk que nous n'avons pas encore finalisée (mea culpa Nil! ...c'est ma faute). L'air de rien il y a de quoi occuper de longues heures les guerriers en quête d'aventure, et ce, grâce aux contributions des joueurs. Merci de votre implication dans la création de nouveaux contenus 🍷👍

Par ailleurs, de nouveaux grades ont fait leur apparition cette année, avec le grade **Prospecteur** (2ans de présence) et le titre de **Pilleur** (enfin!) tant attendu par certains. Je vous invite à [lire ce topic](#) pour tout savoir sur les grades disponibles. On notera aussi l'apparition des statistiques joueurs en jeu, consultables directement au sous-sol de la mairie (spawn) et qui apportent un côté assez sympa.

Point de vue fréquentation, elle reste stable bien que ces derniers mois, le recrutement a été quelque peu ralenti par une accumulation de petits soucis tels que le problème d'inscription sur le site, la fermeture de notre principal site de référencement (Minevote) sur lequel nous étions 2nd serveur toutes catégories confondues (!) mais aussi, la succession de mises à jour importantes (1.9/1.10/1.11). Et comme nous ne pouvons pas mettre le serveur à jour dès leurs sorties, cela limite le recrutement aux joueurs qui acceptent de jouer à la version

précédente. Rien d'anormal ceci dit.

A titre d'indication, en 2016 Heavy-Craft aura vu 1394 joueurs différents fouler son sol (visiteurs inclus), et ce mois de Décembre 145 joueurs différents, ce qui représente grosso-modo la moyenne de fréquentation des autres mois de l'année.



Et pour 2017, que dire? Eh bien nous verrons ce que cette nouvelle année nous réserve, mais nous pouvons d'ores et déjà annoncer quelques projets:

Ainsi, une nouvelle zone RP devrait voir le jour. Je l'espère aussi importante que les fameuses ruines de l'ancienne capitale en terme de bénéfice RP, bien qu'il ne s'agira pas tout à fait de la même chose, mais chuuuut. Stay tuned!

Plus d'events, du moins je l'espère. Nous allons faire notre possible afin de vous en proposer plus étant donné la demande importante de la part des membres. Je précise que nous nous appuyerons sur le sondage [ici présent](#) pour les organiser selon vos souhaits. Il est donc important de donner votre avis sur ce sondage si vous ne l'avez pas encore fait.

Enfin, nous tenterons l'introduction d'une monnaie RP, non-gérée par plugin (chose importante!) et donc représentée en jeu par un item qui sera très probablement l'émeraude afin de coller à la monnaie officielle du jeu de base. Ce projet polémique est toujours "à l'étude", aussi vous trouverez le topic qui y est dédié [ici](#). N'hésitez donc pas à donner votre avis sur le sujet **après avoir bien lu le récapitulatif du 1er post** (sous le texte en bleu) afin d'éviter de relancer inutilement certains débats.

Sur ce, nous vous souhaitons une bonne et heureuse année 2017!!! 🍷

Sur les Ruines de Heavy-Craft - Serveur Minecraft (No-crack)

http://sur-les-ruines-de-heavy-craft.craft.vg/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=61.