

# Mise a jour 1.10, ou comment feter la rentree dignement!

Postée par [Chevels](#) 30/08/2016 - 19:05:00

Voilà ce que beaucoup attendaient avec impatience: la rentrée!!!! Le pied dites donc, n'est-ce pas? Allé, comme sur Heavy-Craft nous sommes bons, on vous offre une petite compensation pour faire passer la pilule, la version 1.10 de Minecraft!



Rien que ça!

Le serveur vient donc de passer le cap avec succès, cependant on vous demandera de rester vigilant quant aux moindres petits soucis que vous pourriez rencontrer. Pour rappel, **le serveur accepte les versions antérieures du jeu (1.4.7 à 1.9.4)**, ce qui peut s'avérer utile à ceux qui ont des mods et textures packs qu'ils ont la flemme de mettre à jour, tel qu'optifine etc. Bien que le serveur soit en 1.10, il est **possible de se connecter en 1.10.2**.

Concernant certaines nouveautés apportées par cette mise à jour, telles que la génération des villages PNJ, les mineshafts, nouveaux blocs... nous verrons comment mettre la map à jour incessamment sous peu (désolé pour la formule pompeuse, c'était pour éviter une répétition 🙄).

Pour vous tenir informer, poser vos questions ou remonter des bugs, merci de vous servir du [topic dédié à la 1.10](#).

Bon jeu à toutes et à tous, et à bientôt **Sur Les Ruines d' Heavy-Craft!**

**Récapitulatif des versions acceptées:** 1.10.\*, 1.9.\*, 1.8.\*, 1.7.\*, 1.6.\*, 1.5.\*, 1.4.7

---

Sur les Ruines de Heavy-Craft - Serveur Minecraft (No-crack)

[http://sur-les-ruines-de-heavy-craft.craft.vg/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=54](http://sur-les-ruines-de-heavy-craft.craft.vg/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=54).