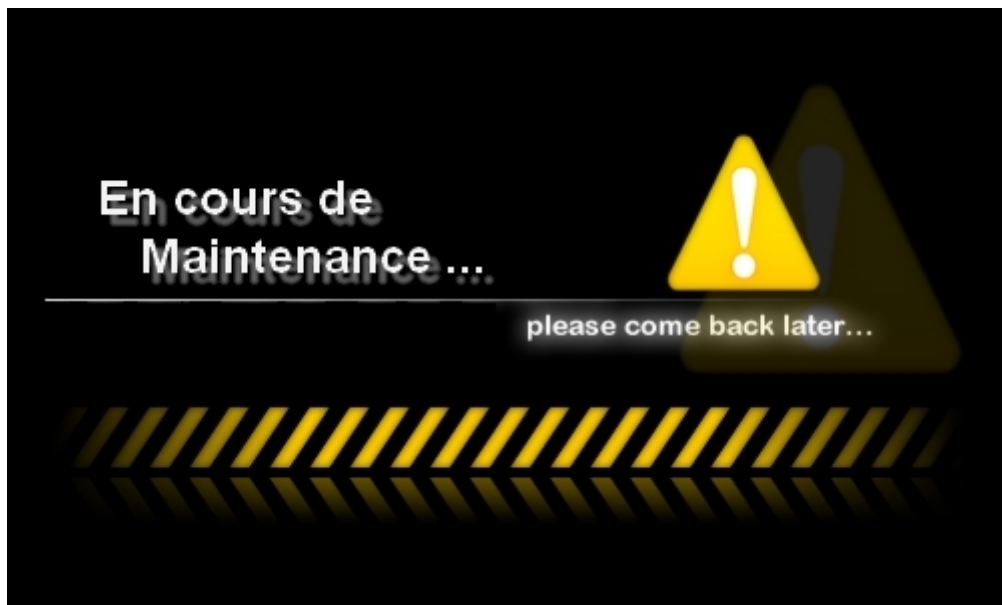


/!\\ Serveur down pour problème technique /!\\

Postée par [Chevels](#) 28/01/2014 - 23:02:00



Suite au problème technique survenu hier (voir [ce post](#)) chez Verygames le serveur est toujours en stand-by. Vu que la situation perdure encore je préfère écrire une news.

En effet, une partie des machines dont dépendent les bases de données Minecraft sont défectueuses et manifestement, la maintenance prévue aujourd'hui n'a pas suffi à résoudre le problème. Maintenant, Verygames nous annonce une maintenance pour demain matin (29/01) afin de remplacer le matériel. Espérons que tout rentrera en ordre rapidement.

Sans notre base de données, le serveur peut tourner cependant une partie de la sécurité du serveur n'est plus active, ce qui nous pose un problème. Du coup, le serveur est maintenu éteint pour éviter tout souci. Entre temps il n'est pas exclu que je le relance par périodes, notamment quand je suis en mesure de le surveiller ou alors quand les bases de données sont relancées (elles sont relancées régulièrement mais finissent par planter à chaque fois...).

Voilà pour les infos du jour! Suite dans le prochain épisode 😊

Sur les Ruines de Heavy-Craft - Serveur Minecraft (No-crack)

http://sur-les-ruines-de-heavy-craft.craft.vg/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=12.